

ZJEDNODUŠENÝ PREDAJ (PREDAJ AJ CEZ DOTYKOVÚ OBRAZOVKU)

Nastavenie programu pre využitie zjednodušeného predaja (predaja cez dotykovú obrazovku):

- Prístupové práva
- Predvolené operácie pre dotykové obrazovky
- Užívateľské klávesnice

NASTAVENIE PRÍSTUPOVÝCH PRÁV

V prípade, že v programe sú nadefinované prístupové práva pre jednotlivých užívateľov, ktorí budú predávať cez dotykovú obrazovku, je potrebné nadefinovať PIN.

Z úvodného okna programu Zoznam firiem, cez menu *Syst. služby – Prístupové práva*, sa dostanete do okna Prístupové práva, kde pre vybraným užívateľom zadáte PIN.

Užívateľ

Číslo 1

Prihlasovacie meno 1

Heslo

Overenie hesla

Elektronický kód

PIN 1

Celé meno užívateľa pokladnik1 Details

Zaradenie do skupín SPRAVCA



OK Zrušiť

F9 - automatické pridelenie čísla

NASTAVENIE PREDVOLENÝCH OPERÁCIÍ PRE DOTYKOVÉ OBRAZOVKY

Predvolené operácie sa definujú v programe cez menu *Číselníky – Sklad – Otvorené účty, dotykové obrazovky – Predvolené operácie pre dotykové obrazovky*.

Novú predvolenú operáciu je možné vytvoriť:

- Cez rýchly kláves 
- Cez ikonku 
- Cez kontextové menu (pravé tlačidlo myši, resp. menu *x-Predvolené operácie pre dotykové obrazovky*) – Pridaj

Predvolená operácia pre dotykovú obrazovku

Popis: Predaj v hotovosti
 Typ predvolenej operácie: V ... Výdajka

Sklad: A ... Hlavný sklad
 Typ dokladu: VPH ... Predaj v hotovosti
 Zadanie zákazníckej karty na začiatku predaja:
 Cenová hlad.: 1 ... 1. cenová hladina

Základná klávesnica: NAP ... Nápoje - hlavná klávesnica
 Predaj PC pokladňou:
 Jednopoložkový predaj:

Vytvoriť ikonu na priamy prístup OK Zrušiť

- **Popis** – názov predvolenej operácie. Predstavuje aj názov ikony na ploche.
- **Typ predvolenej operácie** – z číselníka je možné vybrať jednu z dvoch možností:
 - **V – výdajka (bežný predaj)**
 - **U – otvorený účet (reštaurácia)**
- **Sklad** – predvolí sa sklad, z ktorého sa budú cenníkové položky predávať.
- **Typ dokladu** – predvolí sa typ výdajky.
- **Zadanie zákazníckej karty na začiatku predaja** – v prípade využitia zákazníckych kariet pri každom predaji, je možné nadefinovať, aby na začiatku každého predaja sa zadalo číslo zákazníckej karty. Vtedy je potrebné zaškrtnúť tento príznak na predvolenej operácii.
- **Cenová hladina** – predvolí sa cenová hladina, v ktorej sa bude predaj realizovať.
- **Základná klávesnica** – je možné predvoliť jednu užívateľskú klávesnicu ako hlavnú klávesnicu, ktorá sa zobrazí automaticky pri spustení programu. Dané políčko nie je nutné vyplňať.
- **Predaj PC pokladňou** – predaj sa realizuje v režime PC pokladňa (neodpisuje sa okamžite zo skladu, ale až po stiahnutí predaja pokladne – 1 doklad za deň)
- **Jednopoložkový predaj** – pri predaji 1ks položky nie je potrebné zadať 1x dane PLU, ale postačuje zadať len konkrétne PLU a potvrdiť to (používa sa to pri predaji pomocou scanera).
- **Vytvoriť ikonu na priamy prístup** – nadefinuje sa tu názov a umiestnenie ikony na predaj cez dotykovú obrazovku. Vytvorí sa ikona na spustenie programu v režime predaja.

Vytvorenie ikony na priamy prístup

Názov: Predaj v hotovosti
 Umiestnenie: C:\Users\uzivatel\Desktop ...



Vytvoriť Zrušiť

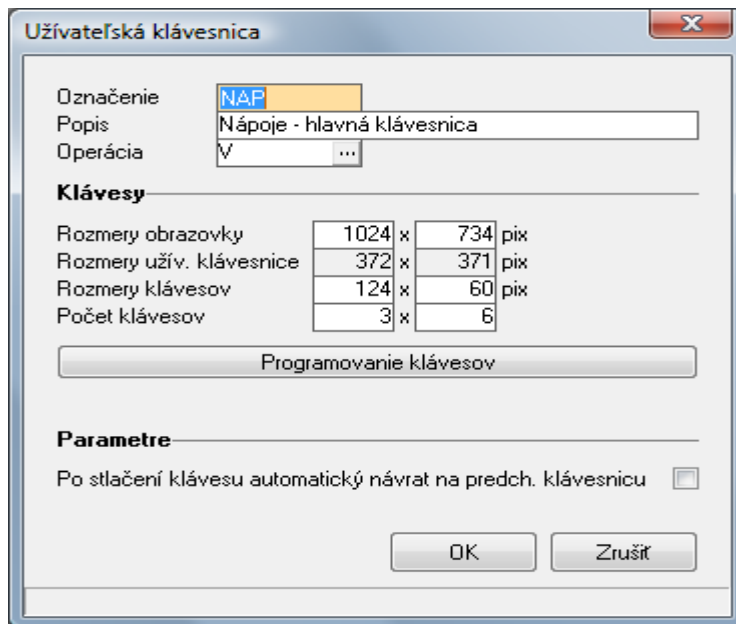
Štandardne predvolená ikona je .

NASTAVENIE UŽÍVATEĽSKÝCH KLÁVESNIC PRE ZJEDNODUŠENÝ PREDAJ

Užívateľské klávesnice sa definujú v programe cez menu *Číselníky – Sklad – Otvorené účty, dotyková obrazovka – Užívateľské klávesnice*.

Novú užívateľskú klávesnicu je možné vytvoriť:

- Cez rýchly kláves 
- Cez ikonku 
- Cez kontextové menu (pravé tlačidlo myši, resp. menu *x-Užívateľské klávesnice*) – Pridaj



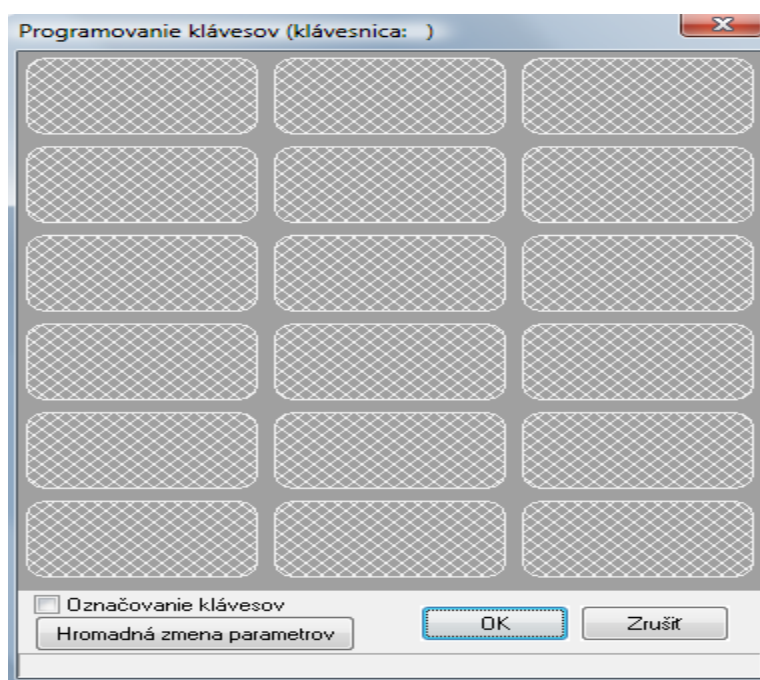
Klávesy	
Rozmery obrazovky	1024 x 734 pix
Rozmery užív. klávesnice	372 x 371 pix
Rozmery klávesov	124 x 60 pix
Počet klávesov	3 x 6

- Označenie – označenie, resp. skratka danej klávesnice.
- Popis – popis, resp. názov klávesnice.
- Operácia – z číselníka je možné vybrať jednu z dvoch možností:
 - **V – výdajka (klávesnica bude predvolená pre bežný predaj)**
 - U – otvorený účet (klávesnica bude predvolená pre reštauračný predaj)
- Rozmer obrazovky – zadáva sa rozmer obrazovky, na ktorej sa bude predaj cez dotykovú obrazovku realizovať. Program ponúkne rozlíšenie daného PC. Ak sa klávesnica bude používať na inom PC je možné to upraviť. Minimálne rozlíšenie pre predaj je 800x600 a pre reštauráciu 1024x768.
- Rozmery užív. klávesnice – automaticky prepočet rozmerov užív. klávesnice na základe rozmerov obrazovky.
- Rozmery klávesov – rozmery priamych klávesov, ktoré má užívateľ možnosť nadefinovať.
- Počet klávesov – prvé okienko = počet stĺpcov, druhé okienko = počet riadkov.
Ak zadáte rozmery klávesov napr. 150x70 pix a následne zadáte aj počet klávesov napr. 3x6, tak rozmery klávesov sa prepočítajú tak, aby sa tam zmestili klávesy do mriežky 3x6, t.j. rozmery klávesov budú 124x60 pix a to za predpokladu, že rozmer obrazovky bude 1024x734 pix.

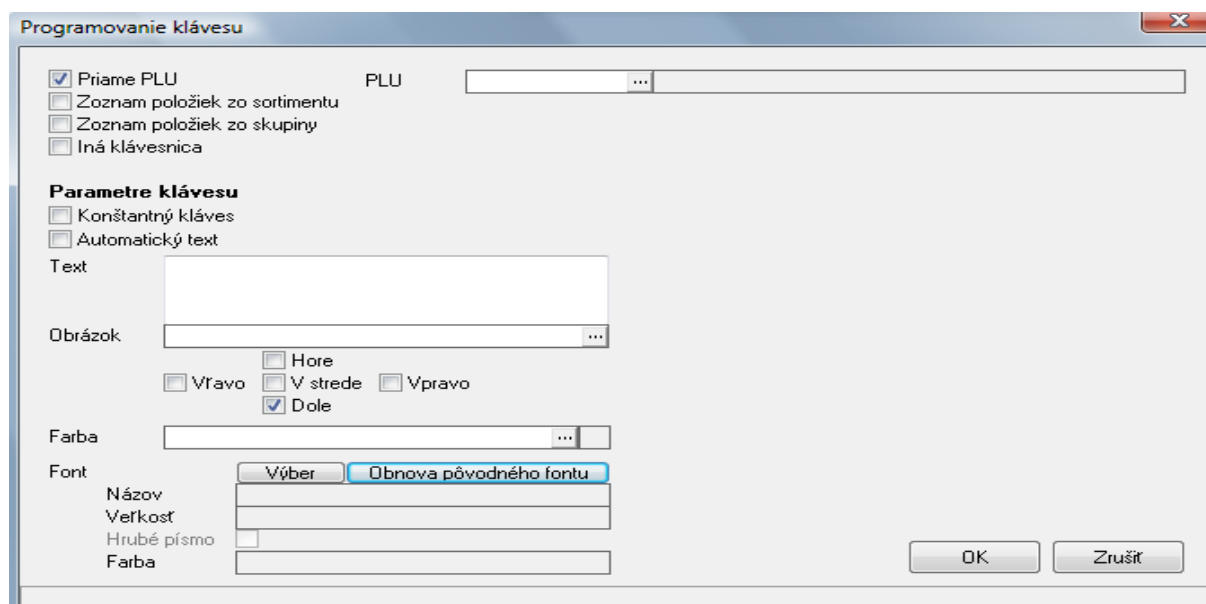
- Programovanie klávesov – je tu možné nadefinovať priame klávesy (popis vid' nižšie).
- Po stlačení klávesu automatický návrat na predch. klávesnicu – po vybratí klávesu s priamym PLU, sa program automaticky vráti na predchádzajúcu klávesnicu. Používa sa to pri doplnkovom sortimente.

PROGRAMOVANIE KLÁVESOV

Stlačením tlačidla Programovanie klávesov sa zobrazí okno s rozmiestnením klávesov podľa zadaných parametrov. Dané okno je možné zobraziť aj cez rýchle klávesy **Alt** **P** z okná Užívateľské klávesnice:



Každý kláves sa programuje samostatne a to zvolením príslušného klávesu:



Jednotlivé klávesy je možné naprogramovať pre:

- Priame PLU – z cenníka sa predvolí konkrétne PLU a následne pri predaji sa stlačením takéhoto klávesu zvolí dané PLU.
- Zoznam položiek zo sortimentu – z číselníka sortimentov je možné predvoliť jeden konkrétny sortiment a následne pri predaji sa stlačením takéhoto klávesu zobrazí zoznam jednotlivých cenníkových položiek zaradených do daného sortimentu.
- Zoznam položiek zo skupiny – z číselníka tovarových skupín je možné predvoliť jednu konkrétnu tovarovú skupinu a následne pri predaji sa stlačením takéhoto klávesu zobrazí zoznam jednotlivých cenníkových položiek zaradených do danej tovarovej skupiny.
- Iná klávesnica – je možné predvoliť inú klávesnicu a následne pri predaji sa stlačením takéhoto klávesu zobrazí iná klávesnica, na ktorej môžu byť preddefinované iné sortimenty, skupiny, resp. priame PLU.
- Konštantný kláves – zaškrtnutím tohto príznaku sa funkcia daného klávesu preniesie aj do vnorenej klávesnice, pokiaľ tento kláves nebude na vnorenej klávesnici zadefinovaný.
- Automatický text – ak je tento príznak zaškrtnutý, tak názov klávesu sa predvolí automaticky podľa názvu PLU, sortimentu, skupiny, resp. inej klávesnice. V prípade, že príznak nie je zaškrtnutý, tak názov klávesu si nadefinuje užívateľ sám. Názov môže mať aj viac riadkov.
- Obrázok – na jednotlivé klávesy je možné umiestniť obrázok. Je tu potrebné zadať cestu k obrázku a v ktorej časti klávesu má byť obrázok umiestnený.
- Farba – jednotlivé klávesy je možné farebne odlíšiť.
- Font – možnosť zmeniť si predvolený font, veľkosť, farbu písma.

Farbu klávesov a font, veľkosť a farbu písma je možné predvoliť aj pre zoznam položiek zo sortimentu, resp. zo skupiny. Taktiež je tu možné predvoliť aj veľkosť klávesov, resp. ich počet v stĺpcoch a riadkoch.

Pri definovaní parametrov klávesu program automaticky predvolí parametre posledne definovaného klávesu.

Programovanie klávesu

Priame PLU
 Zoznam položiek zo sortimentu Sortiment
 Zoznam položiek zo skupiny
 Iná klávesnica

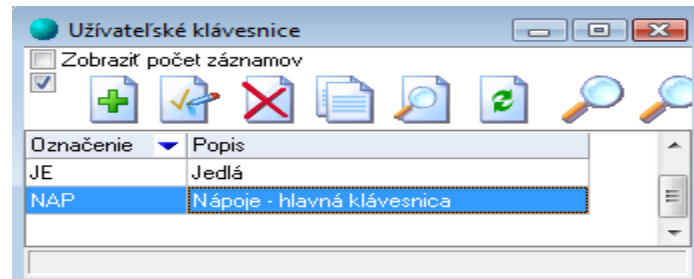
Parametre klávesu
 Konštantný kláves
 Automatický text
Text
Obrázok
 Hore
 Vľavo V strede Vpravo
 Dole
Farba
Font
Názov
Veľkosť
Hrubé písmo
Farba

Parametre automaticky vytvorených klávesov
Rozmery užív. klávesnice 372 x 371 pix
Rozmery klávesov 124 x 61 pix
Počet klávesov pre zoznam PLU 3 x 6
Farba
Font
Názov
Veľkosť
Hrubé písmo
Farba

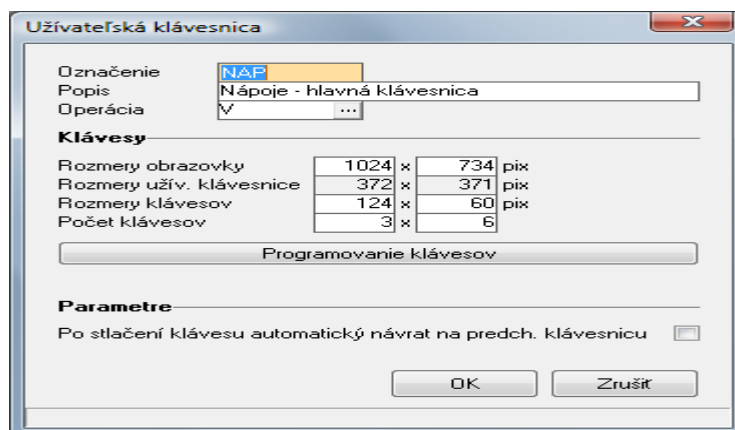
PRÍKLAD NADEFINOVANIA UŽÍVATEĽSKÝCH KLÁVESNIC

Nadefinujeme si 2 klávesnice (*Číselníky – Sklad – Otvorené účty, dotykové obrazovky*):

- Nápoje (hlavná klávesnica)
- Jedlá



Základne parametre **hlavnej klávesnice Nápoje**:

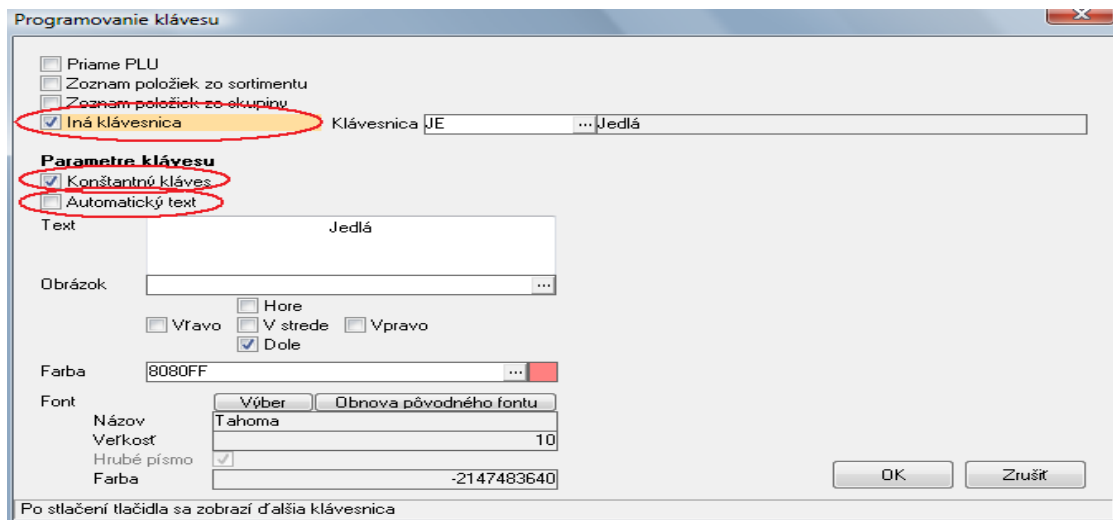


Grafické zobrazenie hlavnej klávesnice s nadefinovanými klávesmi:

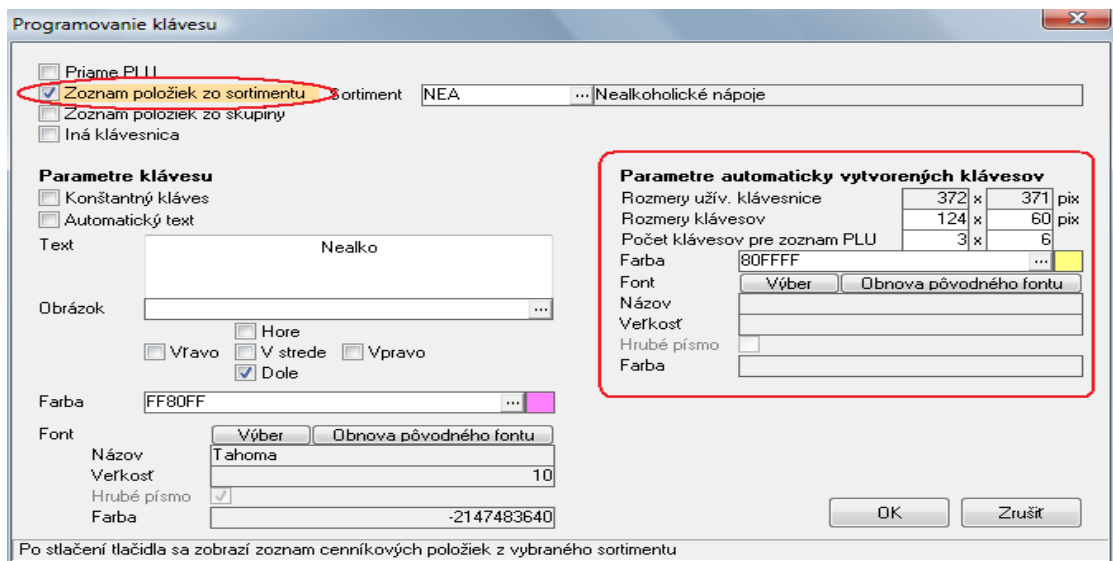


Programovanie klávesov:

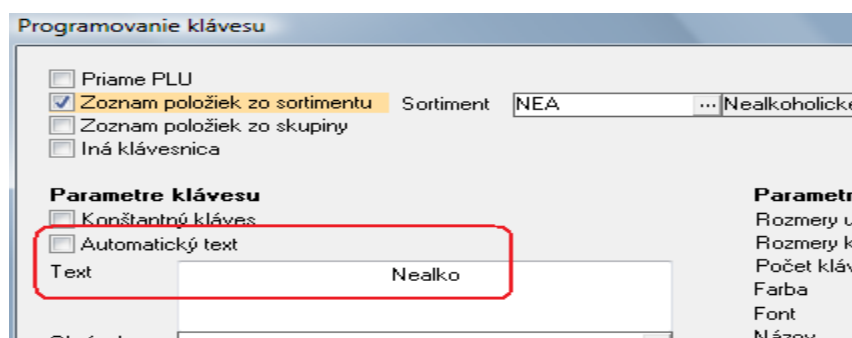
- Klávesy **Nápoje** a **Jedlá** sa odkazujú na iné klávesnice a predstavujú konštantné klávesy. Text, resp. názov je zadaný ručne



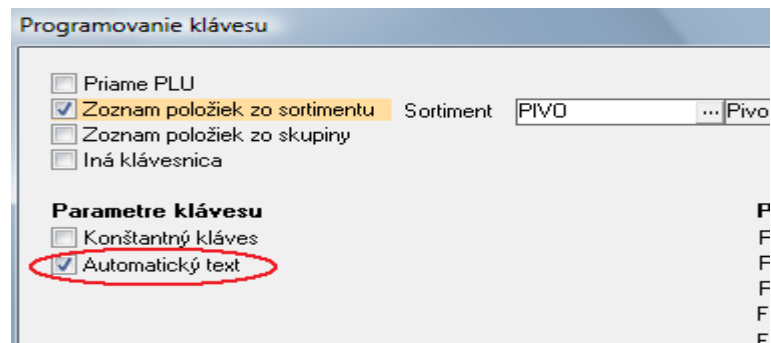
- Klávesy **Alkohol**, **Pivo**, **Nealko**, **Teplé nápoje** sú naviazané na sortimenty. Na každom klávese sú zadané aj parametre pre automaticky vytvorené klávesy.



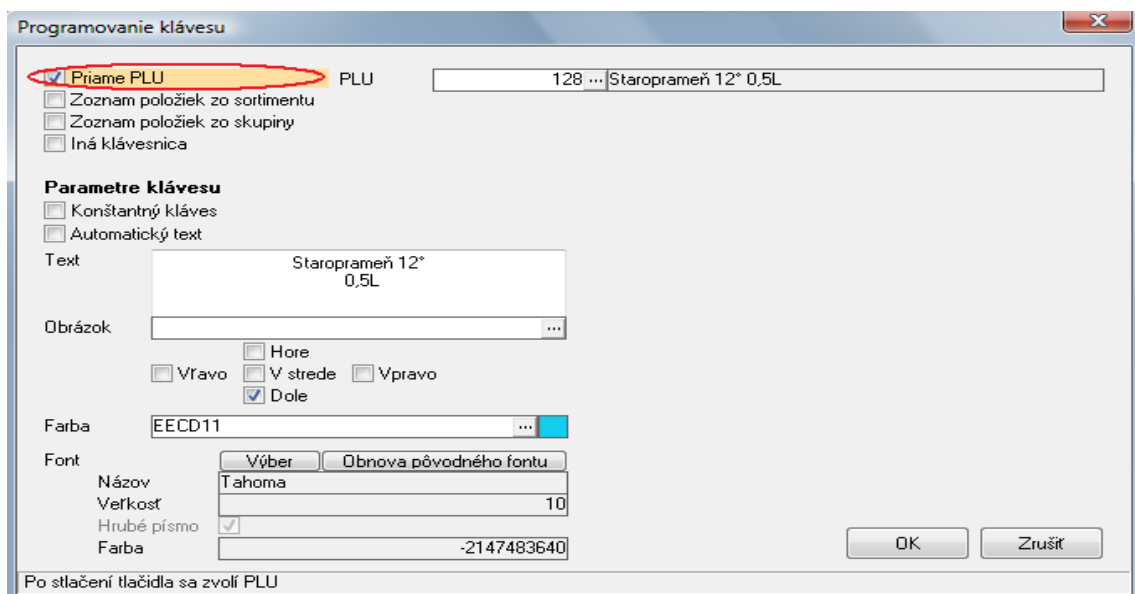
Názov klávesov Alkohol a Nealko je zadaný ručne:



Názov klávesov Pivo a Teplé nápoje je určený automaticky cez Automatický text:

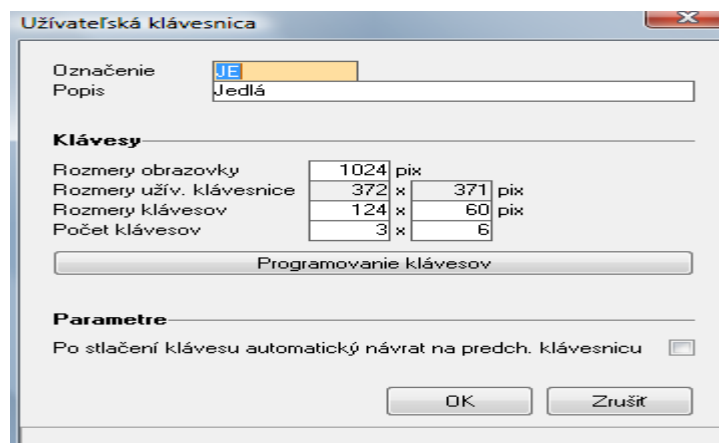


- Klávesy *Staroprameň*, *Šariš*, *Kelt*, *Birell*, *Kofola čapovaná*, *Minerálna voda*, *Toma džús* sú naviazané na konkrétne PLU a predstavujú priame klávesy PLU.

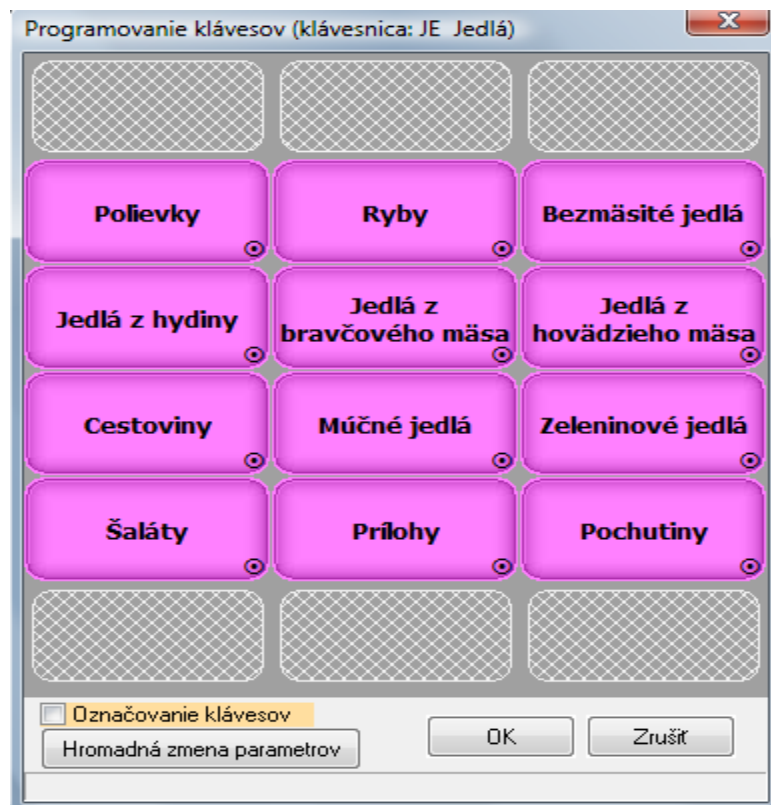


Klávesy *Kofola čapovaná*, *Minerálna voda* a *Toma džús* sú nastavené ako konštantné klávesy a následne sa zobrazujú aj na klávesnici Jedlá.

Základné parametre klávesnice Jedlá:

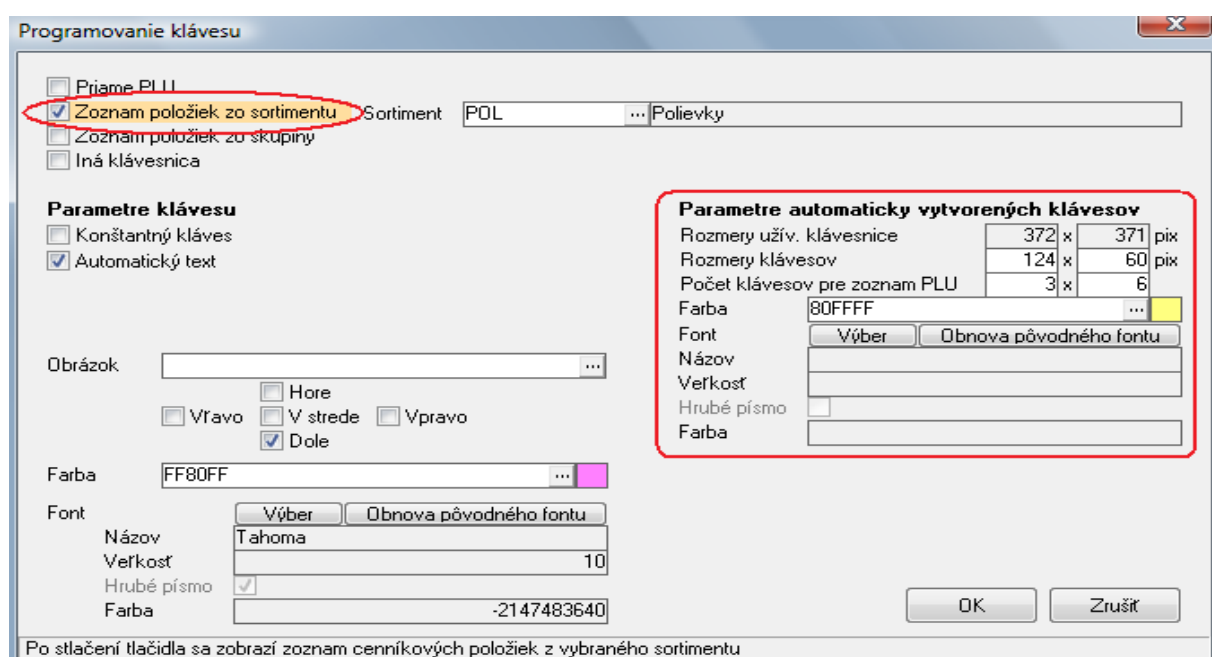


Grafické zobrazenie klávesnice Jedlá s nadefinovanými klávesmi:



Klávesy v prvom a poslednom rade sa nedefinovali, lebo tam budú umiestnené konštantné klávesy nadefinované na hlavnej klávesnici. V prípade, že by sa na tejto klávesnici nadefinovali aj klávesy v prvom a poslednom rade, tak na tejto klávesnici by sa zobrazili konštantné klávesy z hlavnej klávesnice a nie tu nadefinované klávesy.

Všetky klávesy na tejto klávesnici sú naviazané na sortimenty. Taktiež sú na každom klávese zadané aj parametre pre automatický vytvorené klávesy:



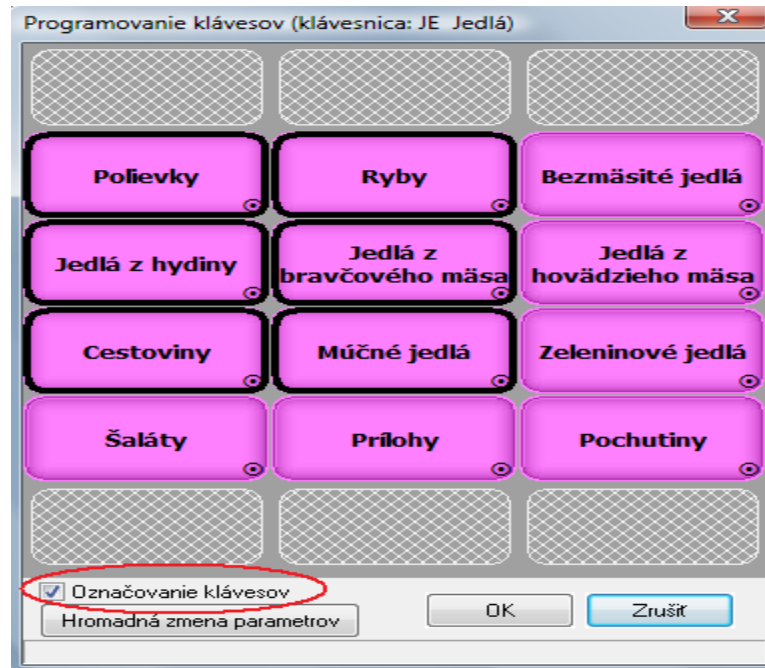
Po stlačení tlačidla sa zobrazí zoznam cenníkových položiek z vybraného sortimentu

Nadefinované klávesy je možné hromadne presúvať alebo hromadne meniť ich nastavenie.

Klávesy, ktoré je potrebné presunúť, alebo na ktorých je potrebné urobiť hromadnú zmenu je možné označiť dvoma spôsobmi, vždy je ale potrebné zaškrtnúť príznak Označenie klávesov:

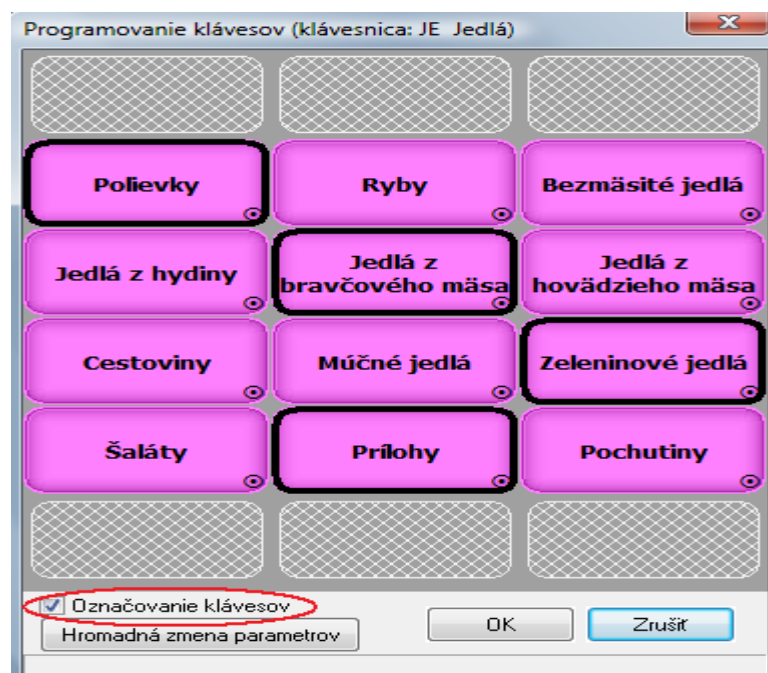
Shift

1. Označenie cez kláves **Shift** - označí sa blok klávesov od prvého označeného klávesu až po druhý označený kláves (od klávesu Polievky, ktorý bol označený ako prvý, až po kláves Múčne jedlá, ktorý bol označený ako druhý)



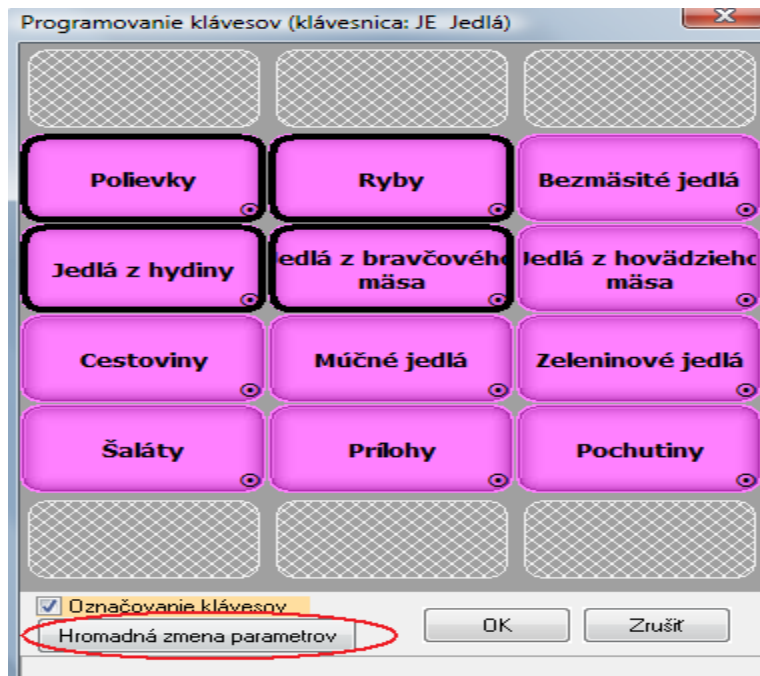
Ctrl

2. Označenie cez kláves **Ctrl** - označia sa jednotlivé klávesy vybrané užívateľom.

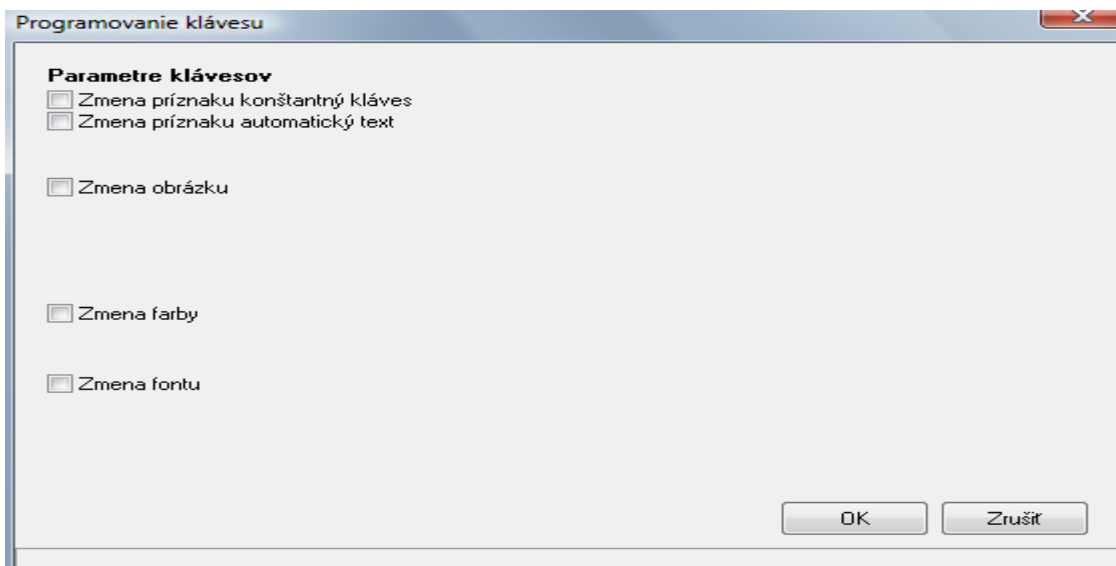


Takto označené klávesy (jeden alebo viac) je možné posúvať jednoduchým chytením zvolených klávesov a ich posunutím na požadované miesto.

Na takto označených klávesoch je možné vykonať aj hromadnú zmenu parametrov a to cez tlačidlo Hromadná zmena parametrov



Následne sa zobrazí okno, kde je možné si zvoliť parametre, ktoré sa majú meniť. Je možné zmeniť príznak konštantný kláves, príznak automatický text, obrázok, farbu klávesov, resp. font a veľkosť písma.



ZJEDNODUŠENÝ PREDAJ – REŠTAURÁCIA A OTVORENÉ ÚČTY



Nastavenie programu pre využitie zjednodušeného predaja (predaj cez otvorené účty):

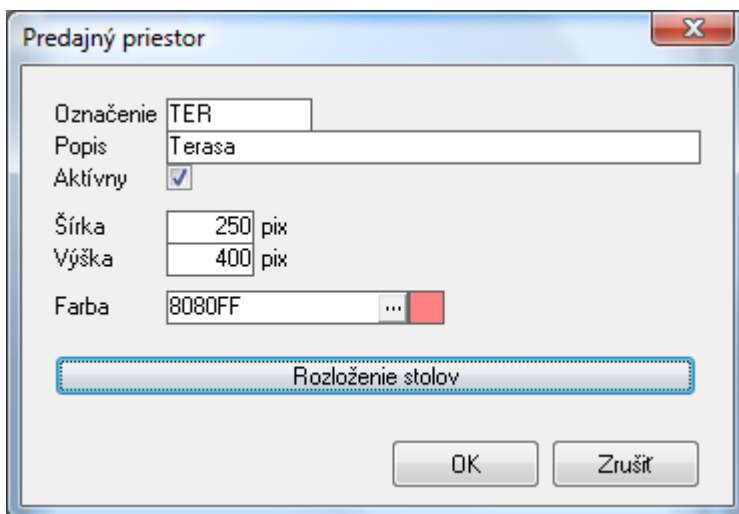
- Predajné priestory
- Kódy otvorených účtov (stolov)
- Užívateľské klávesnice
- Predvolené operácie pre dotykové obrazovky

NASTAVENIE PREDAJNÝCH PRIESTOROV

Predajné priestory sa definujú v programe cez menu *Číselníky – Sklad – Otvorené účty, dotykové obrazovky – Predajné priestory*.

Nový predajný priestor je možné vytvoriť:

- Cez rýchly kláves 
- Cez ikonku 
- Cez kontextové menu (pravé tlačidlo myši, resp. menu *x-Predajné priestory*) – Pridaj




The screenshot shows a dialog box titled "Predajný priestor" with the following fields and options:

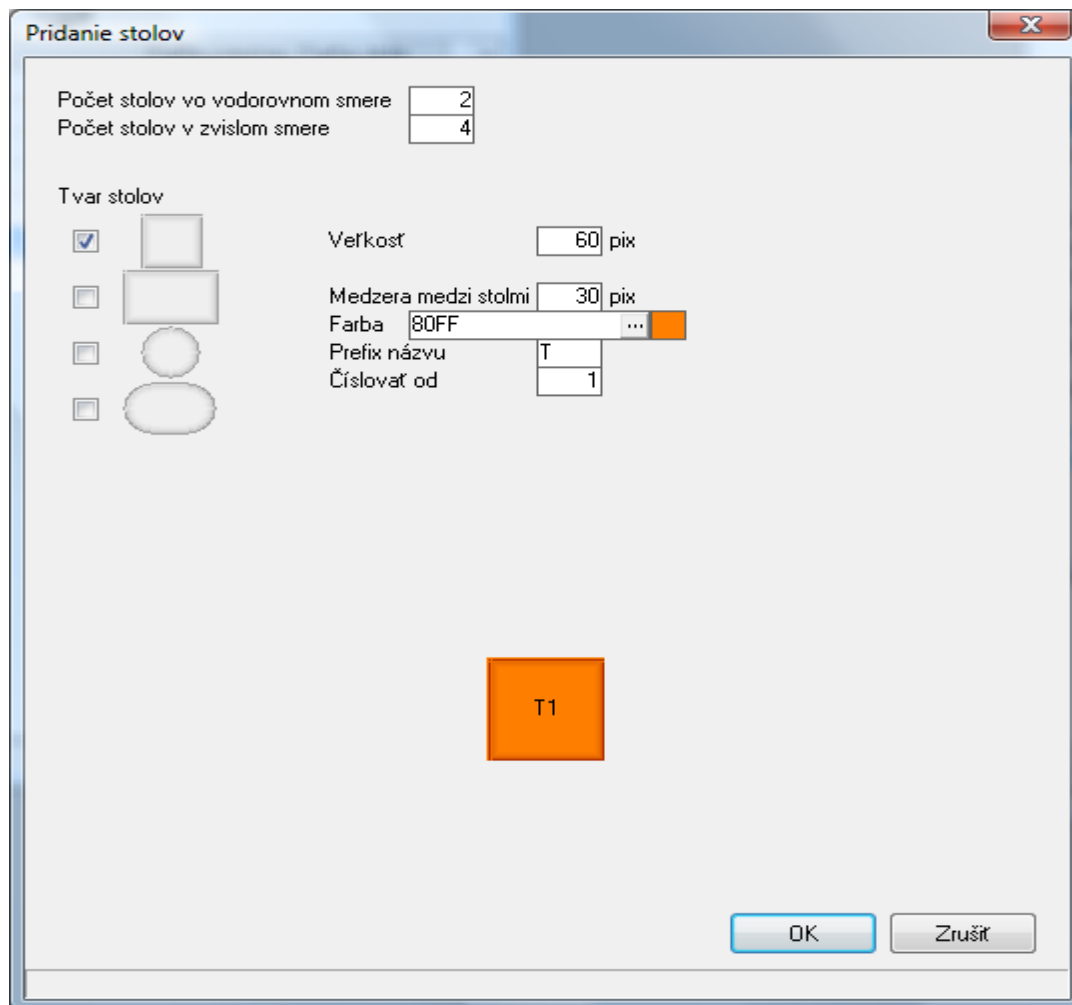
- Označenie: TER
- Popis: Terasa
- Aktívny:
- Šírka: 250 pix
- Výška: 400 pix
- Farba: 8080FF
- Rozloženie stolov: (empty field)
- Buttons: OK, Zrušiť

- Označenie – skratka pre predajný priestor.
- Popis – názov predajného priestoru.
- Aktívny – možnosť nastaviť príznak, či daný predajný priestor je aktívny alebo nie je.
- Šírka, výška – program predvolí max. možné rozmery obrazovky. Tieto rozmery je možné upraviť, podľa vlastných potrieb.
- Farba – farebné rozlíšenie klávesu pre daný predajný priestor.
- Rozloženie stolov – je tu možné nadefinovať rozloženie stolov (viď popis nižšie).

ROZLOŽENIE STOLOV

Insert

V okne Rozloženie stolov si cez kláves , resp. cez kontextové menu (pravé tlačidlo myši) vyberiete možnosť Pridaj, zobrazíte okno Pridanie stolov, kde je možné si nadefinovať počet, tvar a ďalšie parametre stolov, resp. otvorených účtov.





Pridanie stolov


Počet stolov vo vodorovnom smere


Počet stolov v zvislom smere

Tvar stolov










Veľkosť pix

Medzera medzi stolmi pix

Farba 

Prefix názvu

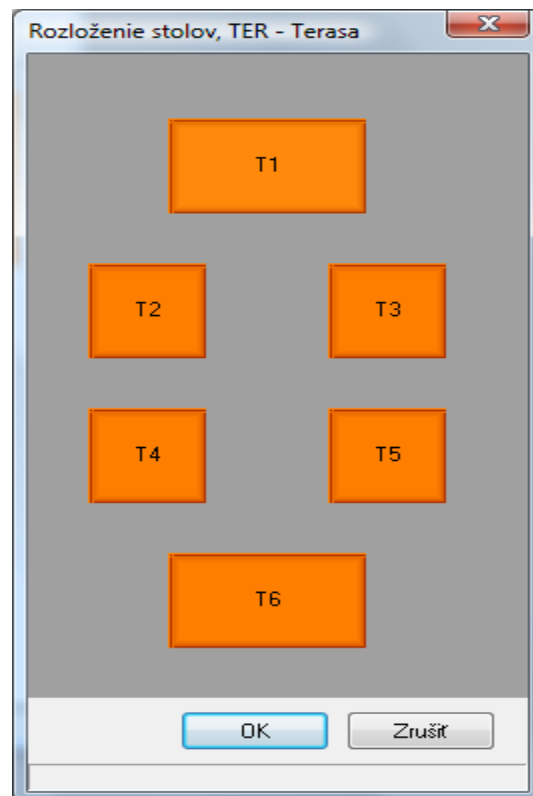
Číslovať od

T1


OK Zrušiť



- Počet stolov vo vodorovnom smere – uvedie sa počet stolov vodorovne.
- Počet stolov v zvislom smere – uvedie sa počet stolov zvisle.
- Tvar stolov – možnosť zvoliť si tvar stolov.
- Šírka, výška – uvedie sa šírka a výška klávesov, ktoré budú znázorňovať stoly.
- Medzera medzi stolmi – uvedie sa veľkosť medzery medzi klávesmi, ktoré znázorňujú stoly.
- Farba – možnosť farebného rozlíšenia klávesov, ktoré znázorňujú stoly.
- Prefix názvu – označenie všetkých stolov, ktoré bude odlišovať stoly v danom predajnom priestore od stolov v inom predajnom priestore (napr. ak ide o stôl na terase, tak prefixom môže byť T).
- Číslovať od – začiatok číslovania stolov v danom predajnom priestore.,

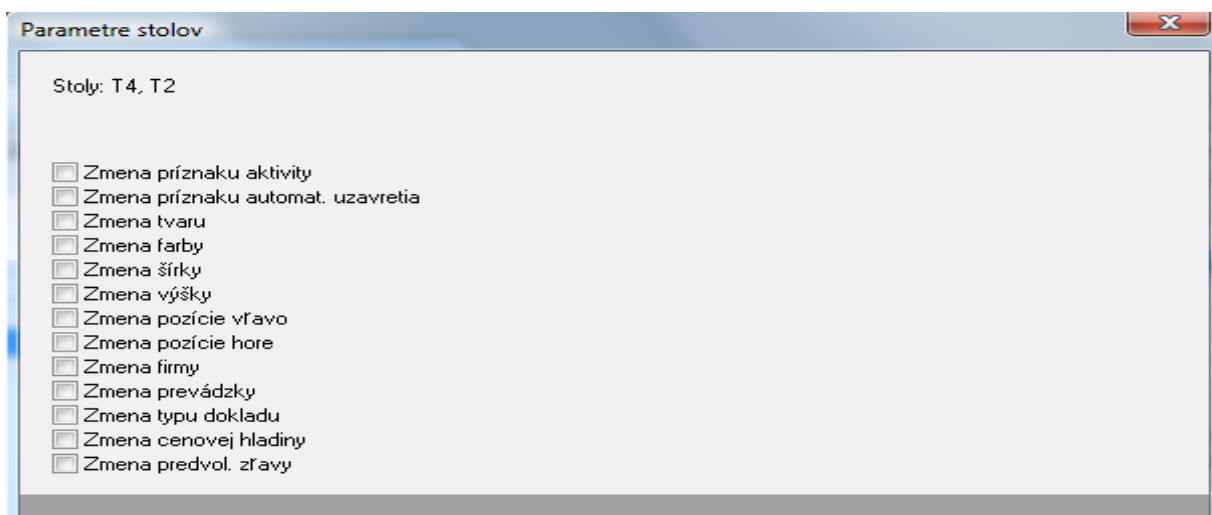
Po nadefinovaní daných parametrov a potvrdením tlačidla OK, sa zobrazí okno Rozloženie stolov, kde prvým kliknutím myši sa určí umiestnenie stolov.



Umiestnenie klávesov (stolov) je najjednoduchšie robiť v danom okne Rozloženie stolov a to jednoduchým uchytением tlačidla a jeho presunutím na požadovanú pozíciu. Nadefinované klávesy (stoly) je možné aj hromadne presúvať alebo na nich robiť hromadnú zmenu parametrov. Označenie

viacerých klávesov (stolov) je možné cez kláves . Hromadná zmena jedného alebo viacerých klávesov je možné urobiť v okne Rozloženie stolov a to cez kontextové menu – *Zmena parametrov*,



resp. rýchle klávesy  . V rámci zmeny parametrov je možné meniť nasledujúce parametre:

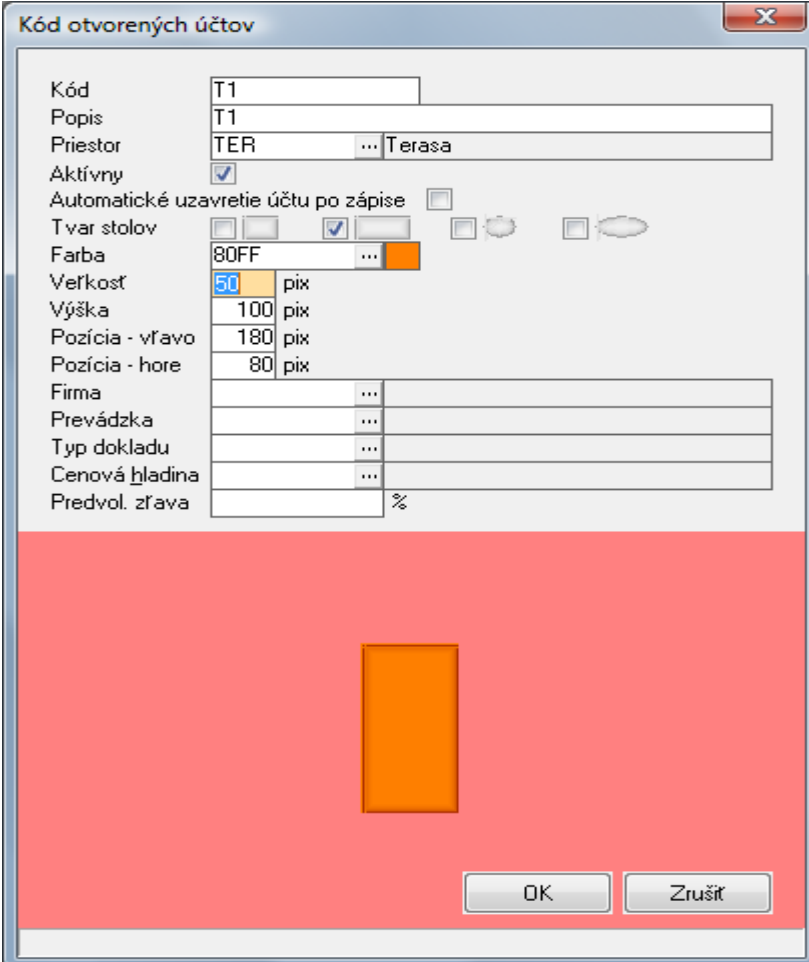


NASTAVENIE KÓDOV OTVORENÝCH ÚČTOV (STOLOV)

Kódy otvorených účtov sa definujú v programe cez menu *Číselníky – Sklad – Otvorené účty, dotykové obrazovky – Kódy otvorených účtov (stolov)*.

Nový kód otvoreného účtu je možné vytvoriť:

- Cez rýchly kláves 
- Cez ikonku 
- Cez kontextové menu (pravé tlačidlo myši, resp. menu *x-Kódy otvorených účtov*) – Pridaj



- Kód – kód otvoreného účtu, stola.
- Popis – popis otvoreného účtu, stola.
- Priestor – predajný priestor, v ktorom sa daný otvorený účet, resp. stôl nachádza. Nie je nutné vyplňať daný parameter.
- Aktívny – možnosť nastaviť príznak, či daný otvorený účet, resp. stôl je aktívny alebo nie je.
- Automatické uzavretie účtu po zápise – v tomto režime sa táto funkcia nevyužíva.
- Tvar stolov – možnosť výberu tvaru stola zo štyroch možných tvarov.
- Farba – farebné rozlíšenie klávesov pre daný stôl.
- Veľkosť, výška, šírka – rozmery klávesov znázorňujúcich otvorené účtu, resp. stoly.



- Pozícia – vľavo, pozícia - vpravo – umiestnenie a rozloženie stolov.
- Firma, prevádzka, typ dokladu, cenová hladina, predvolená zľava – možnosť nadefinovať stôl, resp. otvorený účet pre konkrétneho (stáleho) zákazníka, predvoliť mu zľavu a pod.

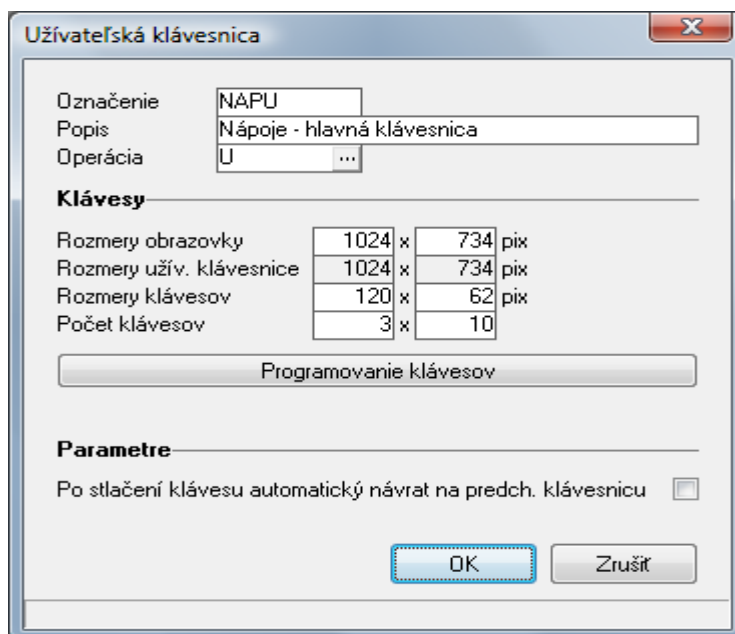
VYTVÁRANIE KÓDOV OTVORENÝCH ÚČTOV, RESP. STOLOV TÝMTO SPÔSOBOM ODPORÚČAME V TOM PRÍPADE, AK SA NEVYUŽÍVAJÚ PREDAJNÉ PRIESTORY. VTEHDY NIE JE POTREBNÉ NADEFINOVAŤ ANI GRAFICKÉ PRVKY – tvar, farba, veľkosť, výška, pozícia vľavo, pozícia hore. V PRÍPADE VYUŽÍVANIA PREDAJNÝCH PRIESTOROV JE JEDNODUCHŠIE VYTVARAŤ TIETO KÓDY, RESP. STOLY CEZ MENU *Číselníky – Sklad – Otvorené účty, dotykové obrazovky – Predajné priestory* A V DANOM PREDAJNOM PRIETORE CEZ ROZLOŽENIE STOLOV.

NASTAVENIE UŽÍVATEĽSKÝCH KLÁVESNIC PRE PREDAJ CEZ OTVORENÉ ÚČTY

Užívateľské klávesnice sa definujú v programe cez menu *Číselníky – Sklad – Otvorené účty, dotykové obrazovky – Užívateľské klávesnice*.

Novú užívateľskú klávesnicu je možné vytvoriť:

- Cez rýchly kláves 
- Cez ikonku 
- Cez kontextové menu (pravé tlačidlo myši, resp. menu *x-Užívateľské klávesnice*) – Pridaj



Užívateľská klávesnica

Označenie: NAPU

Popis: Nápoje - hlavná klávesnica

Operácia: U ...

Klávesy

Rozmery obrazovky	1024 x	734 pix
Rozmery užív. klávesnice	1024 x	734 pix
Rozmery klávesov	120 x	62 pix
Počet klávesov	3 x	10

Programovanie klávesov

Parametre

Po stlačení klávesu automatický návrat na predch. klávesnicu

OK Zrušiť



- Označenie – označenie, resp. skratka danej klávesnice.
- Popis – popis, resp. názov klávesnice.
- Operácia – z číselníka je možné vybrať jednu z dvoch možností:

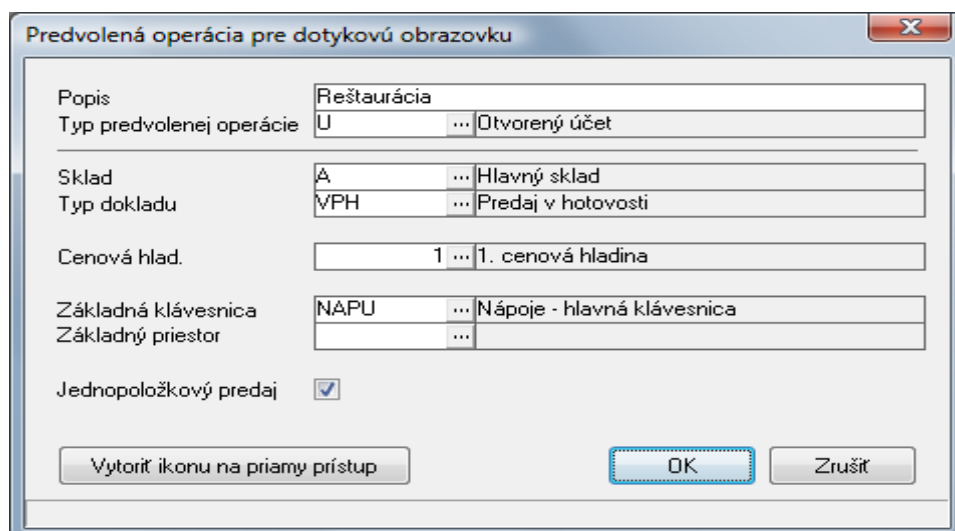
- V – výdajka (klávesnica bude predvolená pre bežný predaj)
- **U – otvorený účet (klávesnica bude predvolená pre reštauračný predaj)**
- Rozmer obrazovky – zadáva sa rozmer obrazovky, na ktorej sa bude predaj cez dotykovú obrazovku realizovať. Program ponúkne rozlíšenie daného PC. Ak sa klávesnica bude používať na inom PC je možné to upraviť. Minimálne rozlíšenie pre predaj je 800x600 a pre reštauráciu 1024x768.
- Rozmery užív. klávesnice – automaticky prepočet rozmerov užív. klávesnice na základe rozmerov obrazovky.
- Rozmery klávesov – rozmery priamych klávesov, ktoré má užívateľ možnosť nadefinovať.
- Počet klávesov – prvé okienko = počet stĺpcov, druhé okienko = počet riadkov.
Ak zadáte rozmery klávesov napr. 150x70 pix a následne zadáte aj počet klávesov napr. 3x6, tak rozmery klávesov sa prepočítajú tak, aby sa tam zmestili klávesy do mriežky 3x6, t.j. rozmery klávesov budú 124x60 pix a to za predpokladu, že rozmer obrazovky bude 1024x734 pix. Pre reštauráciu je max. odporúčaný počet klávesov 3x10, pri rozmeroch 120x62 pix.
- Programovanie klávesov – je tu možné nadefinovať priame klávesy (popis viď vyššie).
- Po stlačení klávesu automatický návrat na predch. klávesnicu – po vybratí klávesu s priamym PLU, sa program automaticky vráti na predchádzajúcu klávesnicu. Používa sa to pri doplnkovom sortimente.

NASTAVENIE PREDVOLENÝCH OPERÁCIÍ PRE PREDAJ CEZ OTVORENÉ ÚČTY

Predvolené operácie sa definujú v programe cez menu *Číselníky – Sklad – Otvorené účty, dotykové obrazovky – Predvolené operácie pre dotykové obrazovky*.

Novú predvolenú operáciu je možné vytvoriť:

- Cez rýchly kláves 
- Cez ikonku 
- Cez kontextové menu (pravé tlačidlo myši, resp. menu *x-Predvolené operácie pre dotykové obrazovky*) – Pridaj



Predvolená operácia pre dotykovú obrazovku

Popis: Reštaurácia

Typ predvolenej operácie: U ... Otvorený účet

Sklad: A ... Hlavný sklad

Typ dokladu: VPH ... Predaj v hotovosti

Cenová hlad.: 1 ... 1. cenová hladina

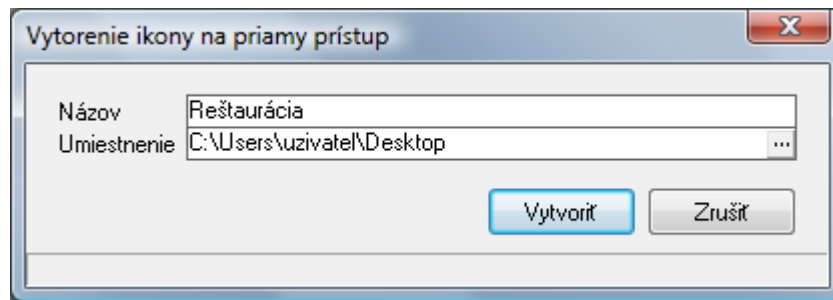
Základná klávesnica: NÁPU ... Nápoje - hlavná klávesnica

Základný priestor: ...

Jednopoložkový predaj:

Vytvoriť ikonu na priamy prístup OK Zrušiť

- Popis – názov predvolenej operácie. Predstavuje aj názov ikony na ploche.
- Typ predvolenej operácie – z číselníka je možné vybrať jednu z dvoch možností:
 - V – výdajka (bežný predaj)
 - **U – otvorený účet (reštaurácia)**
- Sklad – predvolí sa sklad, z ktorého sa budú cenníkové položky predávať.
- Typ dokladu – predvolí sa typ výdajky.
- Cenová hladina – predvolí sa cenová hladina, v ktorej sa bude predaj realizovať.
- Základná klávesnica – je možné predvoliť jednu užívateľskú klávesnicu ako hlavnú klávesnicu. Dané políčko nie je nutné vypíňať.
- Základný priestor – je možné predvoliť predajný priestor, ktorý sa zobrazí automaticky po spustení programu – zobrazí sa rozloženie stolov v danom predajnom priestore. Dané políčko nie je nutné vypíňať a pri spustení programu sa zobrazí len zoznam otvorených účtov.
- Jednopoložkový predaj – pri predaji 1ks položky nie je potrebné zadať 1x dane PLU, ale postačuje zadať len konkrétne PLU a potvrdiť to (používa sa to pri predaji pomocou scanera).
- Vytvoriť ikonu na priamy prístup – nadefinuje sa tu názov a umiestnenie ikony na predaj cez dotykovú obrazovku. Vytvorí sa ikona na spustenie programu v režime predaja.



Vytvorenie ikony na priamy prístup

Názov: Reštaurácia

Umiestnenie: C:\Users\uzivatel\Desktop

Vytvoriť Zrušiť

Štandardne predvolená ikona je

