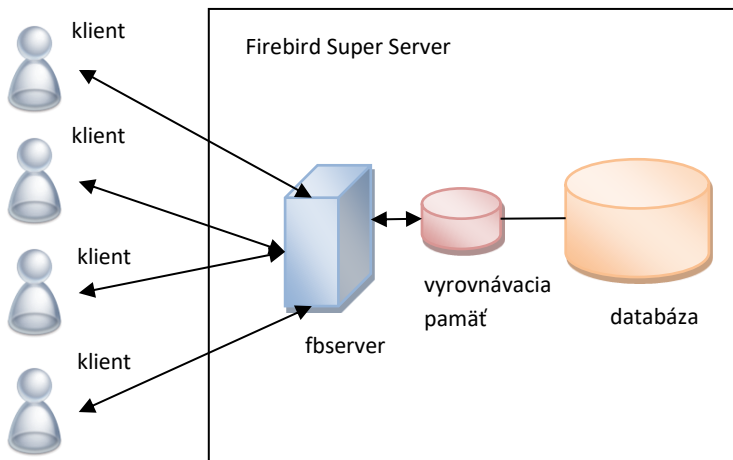


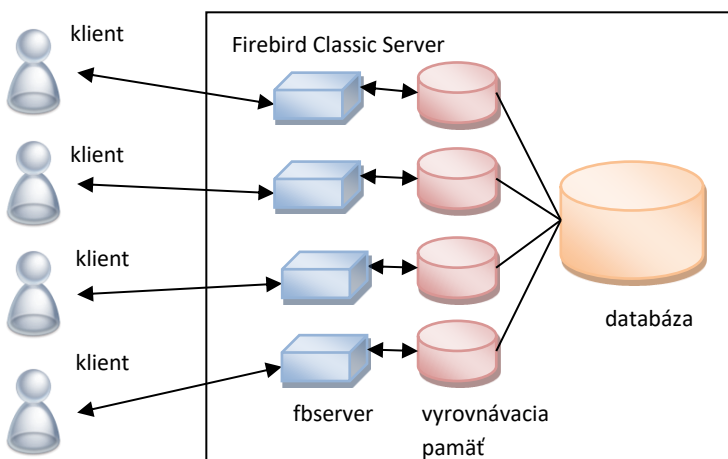
## Prehľad základných architektúr Firebird SQL



**Super Server** je základná architektúra Firebird SQL servera vytvorená pre platformu Windows. Je schopná v rámci jedného procesu obslúžiť viac klientov. Všetci klienti používajú spoločnú vyrovnávaciu pamäť a požiadavky na obsluhu sa vykonávajú sekvenčne.

**Výhody:** nízka miera náročnosti na pamäť, možnosť obslúžiť veľké množstvo klientov, na PC so serverom je možné lokálne pracovať aj s inými programami

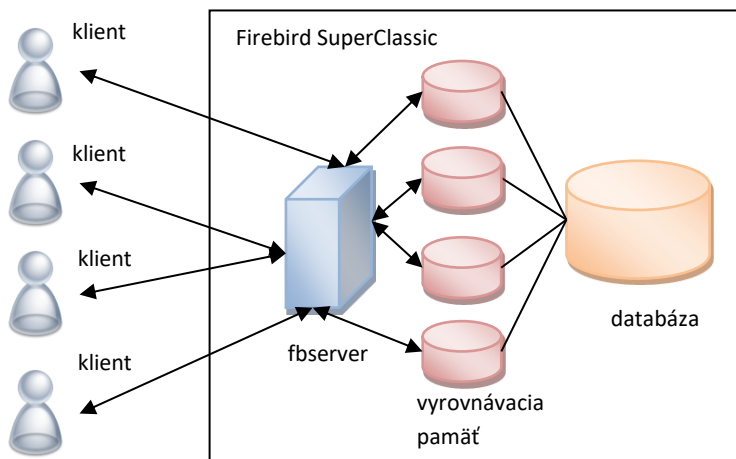
**Nevýhody:** pomalšia odozva pri súčasnom prístupe viacerých klientov a pri veľkých databázach, nevie využiť viacprocesorové resp. viacjadrové CPU, citlivosť na pád SQL servera – odpojenie všetkých klientov



**Classic** je pôvodná architektúra Firebird SQL servera vytvorená pre platformu UNIX. Pre každého pripojeného klienta je vytvorený samostatný proces SQL servera, ktorý sa stará výhradne o vybavenie požiadaviek svojho klienta. Každý proces používa samostatnú vyrovnávaciu pamäť a požiadavky na obsluhu sa dajú pri viacprocesorovom serveri vykonávať paralelne.

**Výhody:** rýchlejšia odozva pri súčasnom prístupe viacerých klientov a pri veľkých databázach, využitie viacprocesorových resp. viacjadrových CPU, pád jedného procesu servera nespôsobí pád ostatných klientov

**Nevýhody:** vysoká miera náročnosti na pamäť, náročnejšie na rýchlosť prístupu na disk (samostatné vyrovnávacie pamäte), možnosť obslúžiť menšie množstvo klientov, na PC so serverom sa neodporúča lokálne pracovať



**SuperClassic** je nová architektúra Firebird SQL servera vytvorená od verzie 2.5. Je schopná v rámci jedného procesu obslúžiť viac klientov. Každý klient používa samostatnú vyrovnávaciu pamäť a požiadavky na obsluhu sa dajú pri viacprocesorovom serveri vykonávať paralelne v rámci viacerých vlákien jedného procesu.

**Výhody:** nižšia miera náročnosti na pamäť (oproti Classic), možnosť obslúžiť väčšie množstvo klientov (ako Classic), na PC so serverom je možné lokálne pracovať aj s inými programami, využitie viacprocesorových resp. viacjadrových CPU

**Nevýhody:** vyššia miera náročnosti na pamäť (oproti Super Server), citlivosť na pád SQL servera – odpojenie všetkých klientov

### Záverečné zhrnutie

**Super Server:** Malé databázy alebo databázy na ktoré prístupuje malý počet klientov. Server je používaný ako pracovná stanica.

**Classic:** Veľké databázy alebo databázy na ktoré prístupuje väčší počet klientov (pri veľmi veľkom počte klientov je potrebné použiť SuperClassic resp. Super Server). Prostredie, kde stabilita je najvyššou prioritou. Viacprocesorové servery s rýchlym prístupom na disk (server sa nepoužíva ako pracovná stanica).

**SuperClassic:** Veľké databázy alebo databázy na ktoré prístupuje veľký počet klientov. Prostredie, kde Classic už nestačí - rýchlosť disku, veľkosť pamäte. Viacprocesorové servery s rýchlym prístupom na disk (server sa nepoužíva ako pracovná stanica).

### Ekonomická agenda SQL

Súčasťou kompletnej inštalácie programu je 32 bitová verzia Firebird SQL servera 4.0.x nastavená pre architektúru Super Server. Ak chcete použiť inú architektúru SQL servera máte možnosť stiahnuť si samostatnú 32 resp. 64 bitovú verziu z nášho webu:

[https://www.mksoft.sk/download/WINSQL/fb40\\_32b.exe](https://www.mksoft.sk/download/WINSQL/fb40_32b.exe)

[https://www.mksoft.sk/download/WINSQL/fb40\\_64b.exe](https://www.mksoft.sk/download/WINSQL/fb40_64b.exe)

Pri výbere typu servera predpokladajte asi 40 MB pamäte pre jeden spustený program (6 pripojení na SQL server). Ak inštalujete program na samostatný server (na konzole sa nebude pracovať), máte rýchly prístup na disk a dostatok pamäte použite Classic.

Základná (32 bitová) verzia Firebird SQL využíva pre komunikáciu port 50032, 64 bitová verzia využíva port 50064.